

# The Challenge of Egypt

Går dine projekter op i en spids  
eller op i en højere enhed?

Oldtidens ægyptere byggede enorme og imponerende bygningsværker på forbausende kort tid. Planlægning, økonomi og hårdt arbejde gik op i en højere enhed, og de mange konstruktioner langs Nilen vidner om ægypternes projektstyringstalent den dag i dag.

Kan din organisation klare samme udfordring?

Find ud af det med "The Challenge of Egypt" - et 1-dags, interaktivt simulationsspil målrettet til IT-organisationer.

Spillet giver deltagerne en rigtig god mulighed for at afprøve de vigtigste aspekter af projektstyringens best practices, og opleve effekten af dem. Ved at simulere hele konstruktionen og alle arbejdsprocesser - kombineret med virkelige udfordringer som tørke, oversvømmelse, krig og faraoens skiftende humør - rustes gruppen til både at arbejde godt og hurtigt sammen inden for den definerede projektorganisation, samt levere de resultater, som forventes af en moderne IT-organisation.

Baseret på PRINCE2®

Fra 8-12 spillere pr. hold

Erfarne spil-ledere

Egnet til alle projektdeltagere

Pris og sted efter aftale.

Kontakt os på tlf. 45 88 12 16  
eller på [info@sosforum.com](mailto:info@sosforum.com)

## Du lærer:

- Hvordan de vigtigste dele af projektstyringsteori bliver omsat til praksis.
- At skabe en optimal projektorganisation med tilhørende roller, opgaver og ansvar.
- At analysere risici ved projektet og finde modtræk.
- At kontrollere projektets tolerancer og parametre (budget, tid, omfang og kvalitet).
- At træffe hurtige, men kvalificerede beslutninger om problemer i projektet.
- At styre projektet i samarbejde med styregruppen.
- At håndtere forandringer i projektet.
- At evaluere et projekt.

## Hvorfor et simulationsspil?

Projekter i IT-organisationer er sjældent billige, overskuelige eller nemme at gå til. Ikke mindst kan konsekvenserne for både mennesker, økonomi og forretning ved forsinkelse eller fejl være omfattende.

Med The Challenge of Egypt kan I afprøve roller, ansvar, teori, processer og konkret implementering inden I prøver kræfter med et rigtigt projekt. I vil opleve de samme udfordringer som i det virkelige liv - og forhåbentlig lidt flere! Oplevelserne vil styrke jeres organisation til at kunne håndtere forretningens projekter endnu bedre i fremtiden.

Et simulationsspil giver ydermere deltagerne en bedre og dybere forståelse for projektstyringsmetoden end traditionel, teoretisk uddannelse.

## Kort om spillet

Deltagerne i spillet udgør den samlede projektorganisation, der skal bygge to pyramider til faraoens og hans dronnings evige hvile. Faraoens visir, Hainunu, får til opgave at bygge gravstederne, og finder straks et passende sted og de nødvendige arbejdere samt forbereder infrastrukturen. Det er nu jeres ansvar at få opgaven udført!

Holdet får i alt 24 år til at bygge pyramiden. Forinden skal deltagerne:

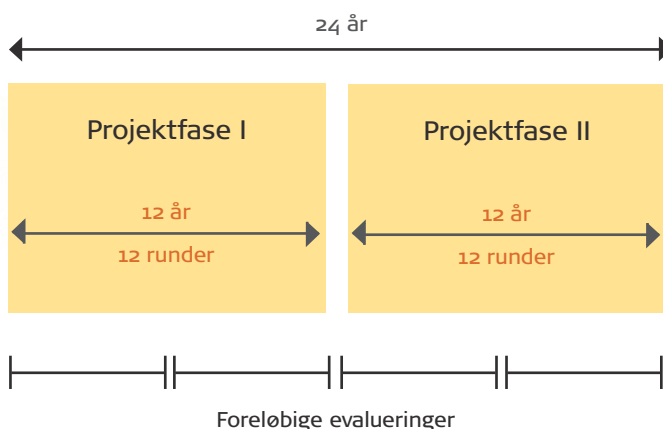
- Forberede deres egen projektorganisation
- Analysere risici
- Justere projektets scope

Selve bygningsfasen (se diagram til højre) er delt op i 4 faser, som hver består af:

- Design og forbedring af processer
- Implementering af processe
- Refleksion og rapportering

Dette forløb sikrer løbende forbedringer, læring,

### Bygningsfasen:



## Brug f.eks. simulationsspillet til at:

- Teste kvaliteten og effektiviteten af jeres nuværende projektstyringsmetode.
- Forankre projektteori i praksis.
- Skabe et fælles sprog i afdelingen, så flere kan være med, og flere forstår processerne.
- Udvikle sammenholdet i afdelingen generelt, og i særdeleshed ifm. vigtige og omfattende projekter.

## Ingen faglige forudsætninger – alle projektdeltagere kan være med!

Deltagelse i The Challenge of Egypt kræver ingen særlige, faglige forudsætninger. Erfaring med projektdeltagelse er dog en fordel.

Typisk er deltagere ledelsesteams, projektledere, teamledere eller projektmedarbejdere.

## Udviklere

The Challenge of Egypt er udviklet af Jan Schilt og Paul Wilkinson fra det hollandske firma GamingWorks. Begge er specialister i at designe og udvikle professionelle og kreative indlæringsystemer til virksomheder og organisationer inden for bl.a. ITSM, IT Governance, og PRINCE2.

Service & Support Forum og Westergaard CSM forhandler The Challenge of Egypt med eneret i Skandinavien.



## Om Service & Support Forum

For Service & Support Forum er forståelse det vigtigste ved undervisning - en forståelse som simulationsspil især kan være med til at fremme, når det gælder udviklede og detaljerede IT Service Management-, IT Governance- og projektledelsesprocesser.

Vi er en af Europas mest erfarne udbydere af The Challenge of Egypt og gennemfører spil for alle størrelser og typer af IT organisationer. Vores certificerede og engagerede spillere har alle dybt kendskab til projektarbejde og sørger selvfølgelig for, at spillets deltagere får det udbytte, som organisationen ønsker og har behov for.

Udover The Challenge of Egypt tilbyder vi også "CobiT Foundation med Games" og "Apollo 13 - an ITSM case experience™".

Læs mere på [www.sosforum.com](http://www.sosforum.com)